



PLATAFORMA EDUCATIVA VIRTUAL

1. Objetivo General

Implementar un sistema virtual que facilite la enseñanza-aprendizaje en línea, garantizando accesibilidad, interactividad y funcionalidad para estudiantes y docentes.

2. Características Principales

- ◆ **Accesibilidad:** Compatible con dispositivos móviles y de escritorio, con opciones de accesibilidad para personas con discapacidad.
- ◆ **Interactividad:** Espacios para foros, videoconferencias y chats en tiempo real.
- ◆ **Automatización:** Evaluaciones en línea con retroalimentación instantánea y seguimiento del progreso.
- ◆ **Seguridad:** Protección de datos, autenticación segura y control de accesos.
- ◆ **Escalabilidad:** Capacidad para alojar múltiples cursos y usuarios sin pérdida de rendimiento.

3. Funcionalidades Clave

✓ Gestión de Cursos y Contenidos

- Creación y organización de cursos por módulos o unidades.
- Integración de materiales como videos, documentos, presentaciones y simulaciones interactivas.

✓ Herramientas de Comunicación y Colaboración

- Foros de discusión y chats en vivo.
- Videoconferencias integradas (Zoom, Microsoft Teams, Google Meet).
- Espacios para trabajo en grupo y tutorías personalizadas.

✓ Evaluaciones y Seguimiento del Aprendizaje

- Cuestionarios en línea con calificación automática.
- Rúbricas de evaluación y entrega de tareas.



- Reportes de desempeño y análisis de participación de los estudiantes.

✓ **Compatibilidad con Otras Herramientas**

- Integración con Google Drive, Microsoft OneDrive, y herramientas de edición colaborativa.
- Compatibilidad con sistemas de videoconferencia y software de simulación.
- Plugins para gamificación y aprendizaje adaptativo.

4. Criterios de Selección de la Plataforma LMS

Para elegir la plataforma adecuada, se recomienda evaluar:

Criterio	Descripción	Ejemplos de Plataformas
Interfaz amigable	Fácil navegación y diseño intuitivo	Moodle, Google Classroom
Accesibilidad	Compatible con móviles y opciones inclusivas	Canvas, Blackboard
Capacidad de integración	Conexión con otras herramientas de enseñanza	Microsoft Teams, OpenEdX
Costo y escalabilidad	Adaptable a diferentes presupuestos y número de usuarios	Chamilo, Edmodo

5. Implementación y Gestión

1. **Capacitación de docentes y estudiantes** en el uso de la plataforma.
2. **Pruebas piloto** antes de la implementación total.
3. **Monitoreo y mejora continua**, con encuestas de satisfacción y soporte técnico.